



ONSPORTS
EVENTOS DEPORTIVOS
part of your team

Especialistas en
**EVENTOS DEPORTIVOS
& TORNEOS INTERNACIONALES**

DOSSIER INFORMATIVO
II JUNIOR HOCKEY CUP
-CATEGORÍA ALEVÍN-



RFEH

CII COPA DE S.M. EL REY



HOCKEY HIERBA
2018-2019



RFEH

XXXIV COPA DE S.M. LA REINA



HOCKEY HIERBA
2018-2019

CLUB DE CAMPO VILLA DE MADRID, MADRID.
22-24 DE MARZO 2019. MADRID.



1. Recepción de los equipos

Dossier Informativo

Organiza:





La llegada de los equipos se realizará a lo largo de la tarde del viernes día 22 de marzo. El responsable del equipo deberá avisar a la Organización de la hora de llegada, siendo la hora máxima de llegada, a las 19:00h.

Una vez en la recepción del hotel, un responsable de la Organización, le entregará las tarjetas de las habitaciones de los jugadores y entrenadores. En caso de no estar disponible la habitación, la Organización les facilitará un espacio para dejar el equipaje hasta estar disponible.

A partir de este momento, ya estarán registrados en el hotel de concentración del torneo y podrán utilizar los servicios incluidos. Dichos servicios han sido supervisados y seleccionados por la Organización procurando su tranquilidad, confort y cercanía a la sede.

2. Presentación/Briefing del torneo

En esta presentación únicamente se convoca a los entrenadores y delegados. Tendrá lugar el viernes 22 de marzo en la Sala Audiovisuales del Polideportivo del Club de Campo a las 20h30. Será en esta reunión dónde los jefes de equipo y/o entrenadores deberán presentar la documentación requerida por la Organización.

3. Comunicación del torneo

Todos los equipos participantes tendrán acceso a un sistema de competición online donde podrán consultar noticias, horarios, clasificaciones y resultados en tiempo real. Cada club deberá verificar que toda la información de jugadores y cuerpo técnico sea correcta. Puede descargar de forma GRATUITA las aplicaciones oficiales del campeonato en el siguiente enlace:

www.competiciones.onsports.es

4. Llegada a la sede de la competición

Los equipos deberán estar en el campo 30 min antes del comienzo de su partido. El acceso con autobús para todos los equipos al CCVM se realizará por la Autovía del Noroeste, Carretera de La Coruña, Salida 8 (Acceso Hipódromo).

Los equipos dispondrán de una zona habilitada antes del inicio de su partido para podrán dejar su material ya que no se podrán utilizar los vestuarios. No obstante, en los horarios en los que los partidos de la categoría senior no se esté jugando, facilitaremos algunos de los vestuarios para poder ducharse.

5. Transporte

Los equipos pueden elegir desplazarse con sus propios transportes o contratar los transportes oficiales del evento con tarifas especiales. La organización ofrece tanto la opción de transporte interno como facilitar un transporte desde las ciudades de origen y hasta su regreso, consultar ofertas. En caso que se decida por contratar los servicios de transporte de la organización, deberán cumplir los horarios que se establezcan debido a que es posible compartir los transportes.



Los equipos que se desplazan con sus propios transportes, deberán estar en el campo al inicio de la competición, 9:00 horas del sábado 23 de marzo. Los equipos que tienen partido, tienen que estar como mínimo 30 minutos antes de empezar su partido en la instalación de competición y comunicar a los responsables de la competición que están disponibles para jugar. En caso de contratar el servicio de autobús de la organización, el transfer se realizará desde la puerta del hotel oficial 1 hora antes del inicio de los partidos. Es posible que diferentes equipos compartan autobús, por lo que rogamos máxima puntualidad. En caso de haber contratado los servicios de autobús de la organización, estos realizarán el regreso a los hoteles una vez finalizada de fiesta final a las 22:30h.

Domingo: Contactar con la organización para el cierre de la salida del hotel, los transportes al campo y el regreso a sus destinos.

6. Participación y Formato de la Competición.

- **Inscripción:** Los equipos participantes deberán rellenar el Anexo de Inscripción y enviar a info@onsports.es con los datos de jugadores/jugadoras y cuerpo técnico. Para los equipos locales que no necesiten alojamiento la inscripción al torneo

será de 25 euros por jugador/staff y tendrá incluido la entrada a todos los partidos de la Copa + comida del sábado.

- **Sede:** Los partidos se disputarán en el Campo de Hockey del Club de Campo Villa de Madrid. Dirección: Carretera de Castilla s/n (Acceso Hipódromo) C.P.: 28040, Madrid). Teléfono: 915 50 20 10 (Sección Hockey)

- Sistema de competición:

Se formarán grupos de 4 equipos en categoría masculina y femenina, donde se garantizarán 3 partidos de 20-25 minutos. Luego se realizarán cruces y finales de oro y plata. Fase de grupos de 9:00h. a 16:00h. Cruces de 17:00h. a 19:00h.

Finales sábado 20:00h. (Existe la opción de disputar las finales el domingo si los horarios de las finales de copa lo permiten).

Los equipos dispondrán de manera gratuita de botellas de agua mineral de 1.5L al inicio de cada partido. En la sede del evento habrá una ambulancia (UVI Móvil) con médico durante todos los partidos, la ambulancia se encontrará situada en el CAMPO 1 desplazándose solamente para servicios de urgencia.

La Organización no dispone de un seguro de lesiones individual de cada jugador, por lo que se solicita a los equipos que antes del inicio del torneo informen a la Organización de los centros hospitalarios asociados a su club.

Durante los partidos se dispondrá de servicio de fisioterapia. Este servicio solo se podrá utilizar para jugadores con algún tipo de lesión generada en el campeonato.

7. Ceremonia de clausura

La ceremonia de clausura será el sábado 23 de marzo tras la finalización de la última final de las competiciones paralelas. Una vez terminada la ceremonia, los equipos regresarán al hotel.

8. Salida de los alojamientos (CHECK-OUT)

La salida deberá efectuarse antes de las 12:00h del domingo 24 de marzo. Los equipos que hayan entrado el primer día con comida, saldrán con el desayuno. Por el contrario, los equipos que hayan entrado con cena, saldrán con el almuerzo incluido (solo los equipos con Pensión Completa). El servicio de comida del último día será con pic-nic que recogerán en las instalaciones deportivas.

Si por algún motivo, algún equipo tuviera que quedarse más tiempo, deberá avisar a la Organización con antelación, para que puedan guardar temporalmente sus maletas hasta su partida.

9. Plano logístico

Campo 2 (Club de Campo)

Carretera de La Coruña, Salida 8

(Acceso Hipódromo)

C.P.: 28040, Madrid.

Teléfono: 915 50 20 10

(Sección Hockey)



Debido a las características de las diferentes instalaciones, los vestuarios para los equipos participantes serán el Polideportivo del Club de Campo.

10. Hoteles de concentración/Precios

Para una mejor Organización, se les ofrece a los equipos participantes los siguientes alojamientos y realizar sus reservas rellenando el documento anexo y enviándolo a info@onsports.es.

El régimen alimenticio será pensión completa, ofreciendo la cena del viernes y el desayuno del sábado/domingo en el hotel, el almuerzo y cena del sábado en la propia sede del evento, y el último día se les entregará un pic-nic en la sede para poder disfrutar de los partidos de la Copa. Informarles que las plazas son limitadas por lo que le rogamos no demoren su reserva y no os quedéis fuera de esta GRAN FIESTA DEL HOCKEY NACIONAL.

HOTELES 3* (Jugadores/C.Técnico)

Suplemento habitación individual consultar a la Organización.

!!!PLAZAS LIMITADAS!!!



HAB. DOBLE (2 NOCHES) PC

155,00€/pax.



HAB. TRIPLE (2 NOCHES) PC

145,00€/pax.



11. Servicios incluidos

La contratación de estos servicios incluye:

- Alojamiento pensión completa.
- Participación en la II Junior Hockey Cup.
- Agua mineral durante los partidos.
- Portadocumentos On Sports.
- Obsequio para todos los participantes.
- Árbitros federados, trofeos y medallas para los finalistas.
- Trofeo Fair Play.
- Acceso gratuito a Fun Zone (Concursos, animación, conciertos, consumiciones),
- Entrada para los 3 días de la Copa.

Para una mayor afluencia en las sedes donde se estará jugando la Copa de SS.MM. del Rey y de La Reina, el almuerzo y la cena de los jugadores, se realizará en la sede en turnos establecidos con anterioridad por la Organización. Dichas pensiones incluyen 1er plato, 2º plato, pieza de fruta y agua.

La Organización no se hará responsable de los daños causados por el mal uso de las instalaciones deportivas o el hotel de cada equipo.

12. Calendario de partidos

El calendario de partidos será el estipulado por la Organización, y se ha planificado para que todos los equipos puedan ver los partidos oficiales de sus equipos senior (Documento adjunto 1).

13. Actividades paralelas

El evento irá acompañado de una FUN ZONE con actividades lúdico-recreativas que harán de este evento un acontecimiento inigualable. ¡Estamos seguros de que cumplirán todas tus expectativas!

14. Entradas

Todos los participantes de dicha competición, tendrán entrada gratuita a todos los partidos de la Copa en ambas categorías.

15. Conciertos

Dentro de las actividades paralelas, las noches del viernes 22 y sábado 23, jugadores y aficionados podrán disfrutar de conciertos en directo y DJ's.



Reglamento

1. Reglas.

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

2. Participantes.

2.1.- Edad de los participantes.

La competición queda reservada para los jugadores y jugadoras federadas nacidos en 2007-2008.

Cada equipo contará con 12 jugadores, cuya relación será remitida a la organización por todos los clubes participantes, con indicación de la fecha de nacimiento y el dorsal que portará cada uno de ellos a lo largo de toda la competición en el Anexo de Inscripción facilitado por la Organización.

2.2.- Equipo Titular y sustituciones:

Podrán inscribirse un máximo de 12 jugadores por equipo y un mínimo de 8 jugadores.

Todos los jugadores inscritos podrán estar a disposición del entrenador en cada partido y ocupar plaza en el banquillo. No hay límite de jugadores a utilizar en un partido y tampoco habrá límite de sustituciones por lo que un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego excepto si ha sido expulsado de forma definitiva.

Las sustituciones se realizarán sin necesidad de que el juego sea detenido, a excepción del guardameta, en cuyo caso se esperará a la detención del juego previo aviso al colegiado del partido.

2.3.- Finalización de un partido.

Si durante el desarrollo de un encuentro, con independencia de la fase que se trate, un equipo quedará con menos de 4 jugadores en el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado el encuentro. En este supuesto, el resultado aplicable será el de 3 goles a 0, salvo que el resultado en ese momento fuese superior.

3. Formato del Torneo.

FASE PREVIA: Los equipos juegan una liguilla, garantizándose 3 partidos como mínimo en esta fase.

FASE FINAL: Los clasificados en primer lugar y 2º lugar, juegan la fase final por eliminatoria.

- Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS
- En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO.

Si al final de la liguilla de clasificación, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Diferencia de goles.
2. Goles a favor.
3. Resultado particular entre los equipos empatados.
4. Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
5. Lanzamiento de penaltis de acuerdo con las reglas RFEF.

*En caso de empate en semifinales y finales, el partido se decidirá con shoot-out.



4. Programa de partidos.

Una vez sepamos el número de equipos se les enviará calendario y horarios de partidos de la competición.

Cabe la posibilidad, según la configuración del grupo en que haya quedado inscrito, que un equipo dispute más de un partido diario.

5. Duración de los partidos.

Los encuentros tendrán una duración de 25 min.

6. Documentación a aportar en cada partido.

15 minutos antes de cada partido, el delegado del equipo deberá revisar el acta que estará la mesa de organización del campo:

- Deberán escribir el número de dorsal de todos los jugadores en la columna destinada y marcar los 7 jugadores

titulares.

- Es obligatorio que a cada partido se acuda con alguno de los siguientes documentos originales de cada jugador:

- D.N.I. o Pasaporte o Libro de Familia.

Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro disponga de las listas de jugadores.

7. Árbitros y Auxiliares de Mesa.

Los árbitros que dirigirán los encuentros, serán árbitros federados afiliados a la Federación de Hockey de la Comunidad de Madrid.

Los Auxiliares de Mesa que controlarán el desarrollo técnico de los encuentros serán designados por la Organización.

8. Comité de Competición.

Las funciones propias del Comité de Competición corresponderán a las personas que a continuación se detallan:

- Director de la Organización.
- Coordinador Deportivo de la estructura técnica.
- 2 Representantes Arbitrales.

CII COPA DE S.M. EL REY

XXXIV COPA DE S.M. LA REINA



Real Federación Española de Hockey


FEDERACIÓN MADRILEÑA DE HOCKEY


CLUB DE CAMPO VILLA DE MADRID





CLUB DE CAMPO VILLA DE MADRID
22-24 DE MARZO 2019. MADRID.



Real Federación Española de Hockey

#lacopadehockey



Oficina de Organización Copa 2019
Información técnica y reservas:
Telf. 951 38 55 24
info@onsports.es
www.onsports.es

